

Breve presentación del grupo: Proporcionamos servicios de alta calidad en las áreas de Gamificación, Juegos Serios, Simuladores y Visión por Computador.

Servicios de transferencia o áreas de trabajo

Ofrecemos resultados profesionales en el contexto del diseño, desarrollo y despliegue de soluciones interactivas, de simulación y desarrollo gráfico.



Equipamiento para prestación de servicios

Dispositivos de realidad aumentada, realidad virtual, escenografía virtual, simulación tridimensional e impresión 3D.



Otros datos relevantes

Contamos con más de 15 años de experiencia en el seno de los grupos de investigación [Oreto](#) y [AIR](#) de la UCLM.

